

**Kom 10 minuutjes voor de match naar het veld.**

De matches op half veld starten telkens om het uur, dus veel vroeger komen heeft weinig zin.

Je hebt bij en controleert je eigen materiaal/steek alles in een plastic zakje met zip-sluiting:

- Fluitje Fox 40 en eventueel een reserve fluitje
- Kaarten in 3 kleuren (groen, geel en rood) /3 vormen (driehoek, vierkant en cirkel) van bijv.TK
- Horloge met chrono, geen handchrono of gsm gebruiken, bijv. de favoriet van Nationale:
https://www.decathlon.be/nl/p/hardloophorloge-met-stopwatch-w200-s/_/R-p-11728?mc=8181498
- Fluo hesje geel RAHC Umpire Academy voor herkenbaarheid als team van 2

Optioneel voor Club Umpires en Nationale Scheidsrechters:

- Notablokje of post-its (die kan je op je TK-harde kaart kleven) om de goals en de kaarten te noteren
- Tosmunt of geldstuk. De regel is dat het bezoekende team mag kiezen “kop of let”.
- Juiste outfit: polo indien Club Umpire, zwarte lange broek of rok, hockey schoenen

Bereid je wedstrijd voor, samen met je collega. Nationale Scheidsrechters warmen verplicht samen op:

De 2 scheidsrechters op het veld zijn het derde team op het veld. Net zoals de spelers een ploeg vormen, kan je best een aantal afspraken maken:

- > welke kant van het veld neem je (zon/kritisch publiek&coach/...)
- > wat is het niveau van je collega
- > hoe gaan we elkaar ondersteunen
- > heb je kaarten bij? Kaart trekken zonder kaart mogelijk met het gebaar
- > we houden altijd oogcontact met elkaar en op moeilijke fasen en we kijken wat de andere ons vertelt
- > spiegelfluiten is enkel mogelijk als dit besproken is, anders doen we dit niet
- > als je in een moeilijke situatie komt, fluit je, kruis je je armen, en loop je naar je collega voor overleg
- > **welk signaal gebruik ik, als ik iets in jouw cirkel heb opgemerkt (want ik mag dat niet aangeven)**
- > wie fluit voor de beginslag eerste helft?
- > als scheids 1 fluit voor de ene helft, dan fluit de andere scheids voor de start van de 2^e helft
- > nadien fluit telkens de scheidsrechter voor de beginslag die floot voor de goal in zijn/haar cirkel
- > Het einde van de wedstrijd wordt gefloten door de niet in het spel betrokken scheidsrechter. Dit omdat de betrokken scheidsrechter op het spel moet letten en niet op de klok kan kijken en omdat de betrokken scheidsrechter niet verdacht kan worden een lopende actie te beëindigen (perceptie).

Max. een kwartier voor de start van de wedstrijd verzamel je de 2 kapiteins dmv kort fluitsignaal:

- > vraag respect voor de Fair Play, voor de tegenstander, voor de arbitrage
- > optie tossen: de winnaar mag de speelrichting of balbezit kiezen
- > je wenst de kapiteins een sportieve match

Ondertussen fluit je voor de aanvang van de match:

- > fel en kort/1 vinger in de lucht/kijken naar de coachen en teams en de resterende opruimtijd roepen
- > je doet dit 2 minuten voor de start op half veld (zij moeten binnen 1 uur opwarming en match afwerken)
- > je doet dit 3 of 5 minuten voor de start op een groot veld bij de jeugd
- > je doet dit 1 of 2 minuten voor de start op zondag, zij warmen niet altijd evenveel op.

Zo neem je reeds de match in handen en toon je dat je kordaat bent.

Dit is interessant voor de opbouw van je kredietwaardigheid om je latere beslissingen te verkopen.

Tijdens je match geef je maximaal aandacht aan de 3 basiscompetenties:

- > 1.Looplijnen > 2.Signalen genaren & fluitsignaal. > 3. Fouten fluiten

Na de match:

- Je groet iedereen, je bedankt je collega, de manager, je verzamelt je spullen.
- In de app geef je de score en eventueel de kaarten in of je geeft ze door aan de manager.

Succes!

Voor meer info of coaching kan je altijd terecht bij umpire@rahc.be